CLUBE DOS APPLEMANIACOS

CAIXA POSTAL 54131, SAO PAULO - SP, CEP 01296

CARTA CIRCULAR - ANO III - NUMERO 3 JULHO de 1986

Caros Appleamigos,

Ha um tempo atras, o filho de um associado de Belem (MACIEIRA *****) mandou um presente para meu filho menor, o Jacarezinho. Chegaram algumas pedras com peixes fossilizados e uma piranha embalsamada montada num suporte. Enviei uma carta agradecendo e reclamei que os peixes chegaram todos mortos (sou um pouco brincalhao). O MACIEIRA JR. respondeu lamentando o fato e ofereceu um jacarezinho (em homenagem ao apelido do meu filho) e me garantiu que ele iria chegar "vivo e bem disposto". Respondi para ele, solicitando um aviso da remessa para alertar o pessoal de nossa agencia do Correio que se chegasse uma caixa que nao parasse de mexer, era para nos avisar rapidinho.

Viajei no mes passado e obviamente o jacarezinho chegou na minha ausencia, numa sexta-feira a tarde (via portador). Panico geral no nosso apartamento! Tudo finalmente se resolveu quando um primo nosso (veterinario) o levou para seu sitio que tem uma lagoa. O bichinho esta feliz da vida (e nos tambem) e na semana que vem vamos visita-lo. Conclusao: meu proximo filho nao vai receber o apelido de "Elefantinho".

Este mes atrasamos a remessa da Carta Circular e em junho atrasamos as respostas as cartas e algumas remessas de encomendas. Pedimos desculpas. O Clube cresceu muito ultimamente e minha ausencia acabou atrapalhando. Cremos que o atendimento voltara ao normal em julho.

Lembramos que sendo este o primeiro mes do trimestre, estamos cobrando a trimestralidade no formulario de solicitacao de copias. Os associados tem o direito de solicitar um disquete-premio (gratis) por ocasiao do pagamento da trimestralidade integral no primeiro mes do trimestre. Este item foi acrescentado ao formulario de julho e os associados poderao solicitar 2 lados quaisquer do acervo, sem nenhum pagamento adicional.

Achamos que as novidades no acervo este mes sao excelentes e por isso aumentamos o numero de lados oferecidos no Especial do Mes de 12 para 16. Excepcionalmente agora em julho, aumentamos a quota de disquetes no Especial do Mes de 2 para 3 (total de 6 lados).

NOVIDADES NO ACERVO

Este mes estamos acrescentando 38 lados de disquete (incluindo 6 substituicoes) e 651 paginas de manuais ao acervo, conforme indicado na Lista Suplementar de julho (anexa) que substitui a Lista Suplementar de junho/86. Todos os itens que constavam na lista de junho costam tambem na lista de julho, sendo que os itens novos do mes de julho estao assinalados com "*". Houveram alteracoes em 4 itens desde a Lista Suplementar de junho e

estas estao assinaladas com "!" (ver itens 1 e 2 de OBSERVACOES/CHAMADAS). Houveram tambem substituicoes em 6 lados com atualizacao de versoes (ver CHAMADAS PARA REGRAVACAO). No mes de agosto estaremos distribuindo o novo Catalogo Geral de julho/86. As descricoes dos itens que estao no Especial do Mes se encontram na 4a capa da Lista Suplementar de julho.

CHAMADAS PARA REGRAVACAO

Desta vez estamos chamando para regravacao diversos itens para atualizacao de versao. Segue a lista dos itens e motivos:

ITEM	MOTIVO
C-232	Recebemos a versao 6.0 de LOCKSMITH
D-132	Estamos substituindo a versao 1.1 pela 1.2 de APPLEWORKS
S-221	Estamos substituindo a versao 1.1 pela 1.3 de APPLEWORKS
F-212/B	SWISS FAMILY ROBINSON foi desprotegido e transferido para S-094/B

No caso de LOCKSMITH, estamos oferecendo a substituicao da versao 5.0 pela versao 6.0, recem-lancada. Recomendamos aos veteranos que aproveitem para atualizar suas copias deste copiador fantastico. Para os novos associados, incluimos este no Especial do Mes.

Pedimos para que os disquetes (etiquetados pelo Clube) nos sejam enviados para regravacao (bem acondicionados) junto com os pedidos e os devolveremos com as encomendas.

OBSERVACOES / CHAMADAS SOBRE PROGRAMAS

1. Neste mes acrescentamos os manuais para PIXIT (D-131/A), SHAPE MECHANIC (B-011/B), BIG U (S-022/B), PINPOINT (S-025) e diversos itens no CG de fevereiro/86 (ver pagina 7 da Lista Suplementar de julho/86).

2. Descobrimos que o BARD'S TALE tem mais um lado. Este foi transferido de S-096 para S-121 e acrescentamos o terceiro lado, sob codigo S-122/A.

3. Alguns associados nos devolveram o jogo WILLY BYTE (S-103) porque nao funcionou. Descobrimos que nao deve ser colocada a etiqueta de trava de gravacao no lado 2. A mesma coisa acontece com INTERIOR DESIGN (D-138/A) e ARCHITECTURE DESIGN (D-137/A).

4. PINPOINT (S-025) so funciona no IIc ou no IIe Enhanced.

5. O Demo do SHAPE MECHANIC (S-011/B) nao esta funcionando. Para conserta-lo, basta transferir o arquivo F.SQUARE.SMALL de B-012/A para B-011/B.

6. GRAPHICS EXPANDER (E-331) nao esta querendo funcionar no IIe/IIc. O TKEZEIRO de Sao Paulo consegue roda-lo no seu IIe retirando a placa de 80 colunas.

7. Descobrimos que lancamos DONKEY KONG duas vezes no acervo (S-052/B e S-074/B). Desativamos o do codigo S-074/B.

8. A Microdigital esta vendendo o TK 3000 sem a placa de 80 colunas com 64K de memoria adicional. Nao checamos os itens do Grupo G para saber se funcionam sem ela. No futuro incluiremos no Grupo G uma indicacao da configuracao necessaria para cada programa.

9. Finalmente encontramos as paginas 9-10 do manual do BEAGLE GRAPHICS (G-024). Se precisar destas, e so solicita-las, indicando "BEAGLE GRAPHICS 9-10" com 1 pagina na Quota Mensal para manuais (sem onus).

10. Na revista Nibble de abril/86 foi publicada uma alteracao para o programa NIBBLE ARCHITECT (Coletanea de abril/86) para rodar com a impressora Imagewriter. BENEFACTOR do interior de Sao Paulo nos enviou uma copia (2 paginas) que fica a vossa disposicao.

11. TUPAC-AMARU de Porto Alegre avisou que o VISITERM (D-019/B) so funciona com o Apple Communications Card (RS-232 antigo da Apple) e nao com o Super Serial Card.

12. COAL de Natal conseguiu rodar the PRINT SHOP com um TK 3000, Grappler+ e impressora Super 5 (EN-1090) utilizando a configuracao MX-80/Epson APL.

13. MANCHA NEGRA do Rio de Janeiro descobriu um "bug" no proprio D CODE (D-029/A). Se voce utiliza notacao cientifica e pede "Shorten Variable Name", o resultado sai baguncado. Por exemplo, a linha IF T=1 THEN G=P*1E5 ficara IF T=1 THEN G=P*1A (errado!).

14. COMPUTRON do interior de Sao Paulo descobriu que no jogo HACKER (M-059/B) a senha e "AUSTRALIA" e as respostas dos niveis de seguranca sao (1) Magna, Ltd. (2) 0012479 (3) Hydraulic (4) Australia.

15. O programa DOS MOVER (D-028/A) so funciona se tiver uma placa de 128K. Estamos procurando um substituto para uma eventual substituicao.

16. COLOSSUS de Minas Gerais quase ja dominou o jogo THE GOONIES (S-092/A) e oferece ajuda para quem precisar.

17. No jogo SNOOPY TO THE RESCUE (S-095/A), utilize CTRL-N para mudar de nivel.

APPLEWORKS UPDATE

No mes passado falamos sobre os problemas na impressao utilizando APPLEWORKS, por falta de opcao na versao 1.1 (do Clube) para especificar a sequencia de controle para a impressora. Isto foi resolvido na versao 1.2 e neste mes estamos chamando para regravacao o disquete D-132 (APPLEWORKS para o Apple II+) para atualizacao de versao. Lembramos que na interface Grappler+ a sequencia de controle deve ser alterada de "CTRL-I 80N" para "CTRL-I 0N".

Para os associados que dispoem de um Apple IIe ou IIc oferecemos a regravacao de APPLEWORKS para a versao 1.3 (G-021). Infelizmente nao foi possivel oferecer esta versao para aqueles que tem um Apple II+ porque o utilitario de transformacao nao reconheceu a versao 1.3 (APPLEWORKS MODIFY PLUS). Ainda nao encontramos nenhuma explicacao das diferencas entre as versoes 1.2 e 1.3. O manual permance igual.

Continuamos com a grande cacada para encontrar o DELETE no APPLEWORKS MODIFY PLUS. O BUG do Rio de Janeiro o encontrou no Exato Pro com a sequencia RESET+REPT, mas isto desliga a emulacao da "Single Wire SHift-Key Modification" explicada na Carta Circular de junho/86. JARARACA do Para encontrou o DELETE no Exato Pro sem desligar a emulacao: CTRL+3. Isto deve funcionar tambem no Unitron TI e em outros micros com teclado inteligente. O XMITE de Sao Paulo encontrou o DELETE no Maxitronic MX48 com as teclas SHIFT+w (minuscula) e surgiu com a ideia que deveriamos reunir todas as sugestoes para APPLEWORKS num "DicaWorks". O proprio XMITE forneceu uma tabela completa dos comandos para APPLEWORKS em portugues que estamos publicando na Coletanea deste mes.

MANUAIS DE APPLESOFT

Encontramos inesperadamente os manuais atualizados da linguagem Applesoft da propria Apple Computer. Dispomos de copias boas, remontadas com 2 paginas reduzinas por folha. Estes foram colocados no Especial do Mes e recomendamos este material de referencia que deve fazer parte do acervo de qualquer Applemaniaco.

A NOVA LEI DE "SOFTWARE"

Alem de ser um assunto de dificil solucao tecnica, a questao de uma nova lei para Software passou a ser um dilema para o Presidente devido a brigas politicas entre ministros, entre a SEI e a industia e entre o Brasil e os Estados Unidos. Por enquanto, o usuario de micros nao esta na briga. A continuacao do Clube dependera obviamente da nova legislacao e tambem da vontade dos associados. Atualmente estamos tentando definir para o Clube uma politica seria e responsavel frente a regulamentacao da area (hoje em caos) que pode sair de mil formas diferentes. Solicitamos comentarios dos associados via carta agora em julho.

MINIPIX (B-015)

MINIPIX nao e apenas um utilitario para o PRINT SHOP (D-050/B). Ele tambem e compativel com o SHAPE MECHANIC (B-211/B), APPLE MECHANIC (B-204/A), ALPHA PLOT (B-202/B) e BEAGLE GRAPHICS (B-224/A). A razao dessa extensa compatibilidade e o fato dele manipular telas no formato PRINT SHOP e de guardar o resultado no formato "SHAPE TABLE" (tabela de formas).

O usuario atraves do EDITOR MINIPIX pode examinar ate 4 telas (formato PRINT SHOP: designado aqui de MINIPIC) simultaneamente no modo normal, invertido, especular e negativo. O usuario pode aumenta-las e diminui-las tanto no sentido horizontal como vertical. As opcoes para editar as telas de alta resolucao sao menores. Elas podem ser

vistas no modo normal, especular e negativo. Atraves de comandos bastante simples, uma marca dos programas produzidos pela BEAGLE BROS, o usuario pode retirar de uma tela em alta resolucao diversos graficos no formato MINIPIC. Os efeitos que se podem obter a partir dessa manipulacao sao absolutamente incriveis.

O programa e oferecido em 2 versoes: DOS 3.3 e ProDOS. Na primeira, junto com o programa, o usuario recebe 200 graficos no formato MINIPIC. Eles sao realmente otimos. Em especial, destaco os conjuntos A (bustos de personagens importantes, na sua maioria americanos e L (motivos infantis). Na versao ProDOS, os 200 graficos estao agrupados em 23 telas de alta resolucao. E possivel transferir de ProDOS para DOS usando o ProDOS USER'S DISK (D-233/A) ou COPY II PLUS 6.2 (C-007/A). Infelizmente, o mesmo resultado nao pode ser obtido em relacao ao proprio programa. Alem disso, na versao ProDOS ha um utilitario que contem um "show de slides". Entretanto, como ProDOS exige um minimo de 64K de memoria RAM, essa versao nao pode ser usada pelos usuarios que so possuem 48K.

A grande vantagem deste utilitario em relacao aos outros esta no fato dele permitir criar tabelas de forma a partir do formato MINIPIC. Atraves delas, poderao criar com a ajuda de programas como o SHAPE MECHANIC, animacoes graficas. Em resumo, MINIPIX transforma toda a enorme biblioteca de graficos existentes para o PRINT SHOP em "SHAPE TABLE" potenciais.

PRINT SHOP COMPANION (D-127/A e B)

A BRODERBUND nao poderia ficar de fora da producao de um utilitario para o PRINT SHOP. Eles conseguiram de novo ! PRINT SHOP COMPANION e tao bom quanto o proprio PRINT SHOP. O programa funciona do mesmo modo, isto e, atraves do sistema de Menu's, e e praticamente impossivel cometer um erro que seja fatal para o sistema.

A primeira opcao, GRAPHIC EDITOR +, e realmente "PLUS" em relacao ao original existente no PRINT SHOP. Alem de ser mais rapido nos comandos partilhados por ambos os editores, ele oferece um sem numero de recursos completamente ineditos. Por exemplo, no GRAPHIC EDITOR + existe a opcao "X MIRROR" que faz com que uma figura desenhada em um plano seja espelhada simultaneamente em outro. Por exemplo, um semi-coracao transforma-se em um coracao inteiro perfeitamente simetrico. Dois graficos, no formato PRINT SHOP, podem ser reunidos em um unico grafico. Pode-se acrescentar linhas, colunas, retas, retangulos, ovais, deslocar a figura da esquerda para a direita, de cima para baixo, etc..

Entretanto, o aperfeicoamento nao se limita ao editor de graficos. Existem 2 outros editores igualmente importantes: um editor de bordas e um editor de letras.

O editor de bordas alem de acrescentar 50 novos tipos de bordas, permite criar bordas ainda ineditas a partir de um editor realmente fantastico. Para se ter uma ideia dos recursos fascinantes que ele possui, basta citar que e possivel editar de modo diferenciado a parte de cima da borda, a parte de baixo e as laterais.

O editor de letras nao fica atras. PRINT SHOP COMPANION traz 12 tipos novos de letras. Aqui tambem e facil dar asas a imaginacao. Pode-se definir 3 tamanhos de letra: pequeno, medio e grande. Uma serie de eixos desenhados no editor de letras (que podem ser alterados a vontade) ajudam a determinar a altura da letra e sua posicao em relacao as outras.

Com o "TILE MAGIC", quarta opcao do MENU PRINCIPAL, pode-se congelar 1 entre 12 padroes diferentes que funcionam como um caleidoscopio. O resultado pode ser editado ou guardado no disquete no formato de um grafico. O "CREATURE MAKER" e um modo engenhoso de gerar novos graficos de personagens. Sao 18 figuras diferentes que podem ser combinadas variando sua cabeca, corpo e pernas. Dessa forma, consegue-se criar um personagem que tem cabeca de macaco, corpo de rato e pes de palhaco. Os resultados sao surpreendentes e divertidos.

Finalmente, na opcao "CALENDAR", podemos fazer diversos tipos de calendarios, tanto semanais como mensais. Eles tambem servem como agenda ja que o programa permite acrescentar comentarios para cada um dos dias selecionados.

Ha varios graficos novos retirados na sua maioria de jogos da BRODERBUND, como as figuras do KARATEKA. O objetivo foi ilustrar o novo recurso do "GRAPHIC EDITOR +" de capturar graficos a partir de telas de alta resolucao. A adequacao desse utilitario ao sistema de impressao (impressora + placa) deve ser feito a partir do realizado com o PRINT SHOP.

GRAPHICS EXPANDER (E-031)

O sucesso do PRINT SHOP (D-053/B) e tao grande que tambem a SPRINGBOARD criou um utilitario para esse fantastico programa. Mas existe ai uma grande jogada de "marketing". Quem ja conhece o NEWSROOM (D-121/B), percebe facilmente que o GRAPHICS EXPANDER e uma adaptacao do editor do NEWSROOM as exigencias de formato impostas pelo PRINT SHOP. Tambem nao e por acaso que o programa traz no seu bojo um demonstrativo do proprio NEWSROOM.

Como o MINIPIX, o GRAPHICS EXPANDER permite manipular tanto telas no formato PRINT SHOP como as de alta resolucao. Ha um novo formato, o GRAPHICS EXPANDER, onde varias figuras estao dispostas numa mesma tela, mas voce so pode escolher uma de cada vez. Conclusao: o usuario do PRINT SHOP dispoe de mais de 328 novos graficos para suas producoes. Todavia, so se pode guardar o resultado do trabalho feito no editor no formato PRINT SHOP.

A qualidade do GRAPHICS EXPANDER aparece quando se usa o seu editor de graficos. Podemos usar ate 12 tipos diferentes de pena para desenhar, fazer linhas, circulos, retangulos. A figura pode ter como fundo ate 18 padroes distintos. Alias, e inacreditavel a precisao que se pode atingir na colocacao de um novo padrao. A relacao figura/fundo pode ser trabalhada em profundidade, produzindo resultados de alta qualidade tecnica. Tambem podemos acrescentar texto as figuras (ha 5 tipos de letra). Um recurso inedito e o uso do "ZOOM" que possibilita um detalhamento ao nivel de pixel. Em outras palavras, voce deve dizer se o pixel vai ficar no estado "ON" ou no estado "OFF". O resultado dessa manipulacao e mostrado simultaneamente numa pequena tela para que se tenha uma nocao de

conjunto. Nao hesito em afirmar que se o problema e o de detalhar uma figura, GRAPH EXPANDER nao encontra rival.

CHAMADAS

1. EXOR de Sao Paulo procura programas de FOLHA DE PAGAMENTO e CONTABILIDADE e tambem q dicas para controle da impressora Epson MX-100 para usar com WORDSTAR.

2. NITEROI de Niteroi quer vendar a placa 80 colunas/IIe para o Microengenho II por C 1.300 ("sem choro nem vela").

3. SORCERER do interior de S. Paulo quer saber se alguem ja conseguiu definir caractere especiais na impresora LX-80, conforme indicado no capitulo 8 do manual.

4. ZUM de Sao Paulo quer comprar com IIe com teclado separado.

5. DOUTOR FRITZ de Belo Horizonte procura programas na area medica para consultorio e especialmente em cardiologia e quer manter contatos com outros colegas associados.

6. RODAN de Salvador esta ficando doido com os drives Horacio, pois os disquetes gravados no Horacio nao rodam em outros drives, mas qualquer disquete roda no Horacio. Se alguem tiver informacoes de como compatibilizar os Horacios, e favor avisar.

7. COMPUTERNICK de Sao Paulo quer trocar experiencias com associados que tem EXATO PRO e quer saber se alguem conseguiu usar caracteres acentuados fora do programa SUPER TEXTO.

8. HAGAR de Belo Horizonte quer saber no jogo THE FANTASTIC FOUR (S-101) como se faz para tirar o Coisa do poco de pixe.

DICAS

1. O pessoal da Unitron me informou que o buffer do teclado do TI pode ser desligado apertando-se ESC ao ligar o micro. Testamos no TI e tambem no EXATO PRO e funcionou perfeitamente. Agora os utilitarios e jogos que ficam baguncados pelo teclado inteligente podem ser operados normalmente. <GANCHO>

2. Quer saber se voce dispoe de minusculas no seu micro? Tecle o seguinte programinha em modo imediato: FOR X=0 TO 127: PRINT X, CHR$(X): NEXT. Se a letra "a" minuscula surgir no numero 97, voce tem minusculas e pode utilizar um editor de Applesoft (por exemplo, GPLE: B-008/A) para incluir minusculas dentro de strings nos seus programas. <GANCHO>

3. SUBMARINO de Sao Paulo ofereceu uma outra sugestao para limpar os contatos de placas, utilizandoo SELEMATIC, ou um produto similar. Alem de limpar, esse produto deixa uma camada de silicone (seco) para evitar oxidacao e dar bom result

4. Seu joystick nao funciona direito no seu micro, mas funciona no micro do seu amigo? Verifique o chip NE558 que fica na placa principal perto do conector do joystick. Este CI do fabricante "XAR" (um "X" estilizado impresso no CI) nao tem a especificacao correta para usar no Apple. O CI da Signetics (um "S" estilizado impresso no CI) funciona corretamente. <START>

5. COLOSSUS de Minas Gerais descobriu que a senha para FOLHA DE PAGAMENTO e "PR1".

6. OPTIGAO de Sao Paulo e ANACREONTE de Botucatu (SP) informaram que conseguiram recuperar fitas para impressoras aplicando o spray WD-40 (oleo fino lubrificante). Nao sabemos se muitos associados utilizam este macete, mas gostariamos de registrar nossas duvidas sobre essa pratica. Acontece que as fitas fornecem lubrificacao para as agulhas da impressora e nao sabemos se o WD-40 e apropriado para este fim. Ja que as fitas de impressao nao sao muito caras, achamos melhor trocar a fita quando ela ficar gasta.

COLETANEA DE JULHO/86

- MADEIRA ***** de Belem enviou 10 programas em Applesoft com diversas demonstracoes de tecnicas interessantes e uteis e ate um jogo de poquer.
- DR MICRO:BIO!!! de Sao Paulo forneceu uma subrotina em linguagem de maquina para limpar telas e uma explanacao sobre jogos de Aventura com dicas gerais e um resumo dos objetivos de diversas aventuras no acervo. Ha tambem uma planilha para VISICALC para controlar os resultados das corridas de Formula 1.
- PAPA COE de Brasilia mandou um jogo de desafio (FUNDE CUCA), um utilitario que calcula a velocidade real dum carro e a traducao do artigo "Micros em Crise" publicado na Franca.
- AMITE de Sao Paulo preparou uma tabela completa dos comandos de APPLEWORKS.
- Um resumo do conteudo de todas as Coletaneas de marco/85 ate junho/86.

Lembramos que oferecemos nas Coletaneas um poderoso conjunto de 9 copiadores (a SELECAO DO GANCHO) e o conteudo completo do acervo em arquivos de PFS (CG UTILITARIOS e CG JOGOS). Com PFS:FILE e esses arquivos voce podera pesquisar se temos um determinado programa ou jogo e classificar o acervo sob formas diferentes (por grupo, em ordem alfabetica, etc.).

ENCOMENDAS PARA JULHO

Segue anexo o formulario de pedido para julho/86. Se tiverem qualquer duvida sobre o pedido liguem para mim no (011) 826-5375 as tercas, quartas ou quintas das 20:00 as 23:00 horas. E favor enviar os formularios ate 19/7 para serem atendidos dentro do prazo normal.

Atenciosamente,

Capitao Gancho (David)